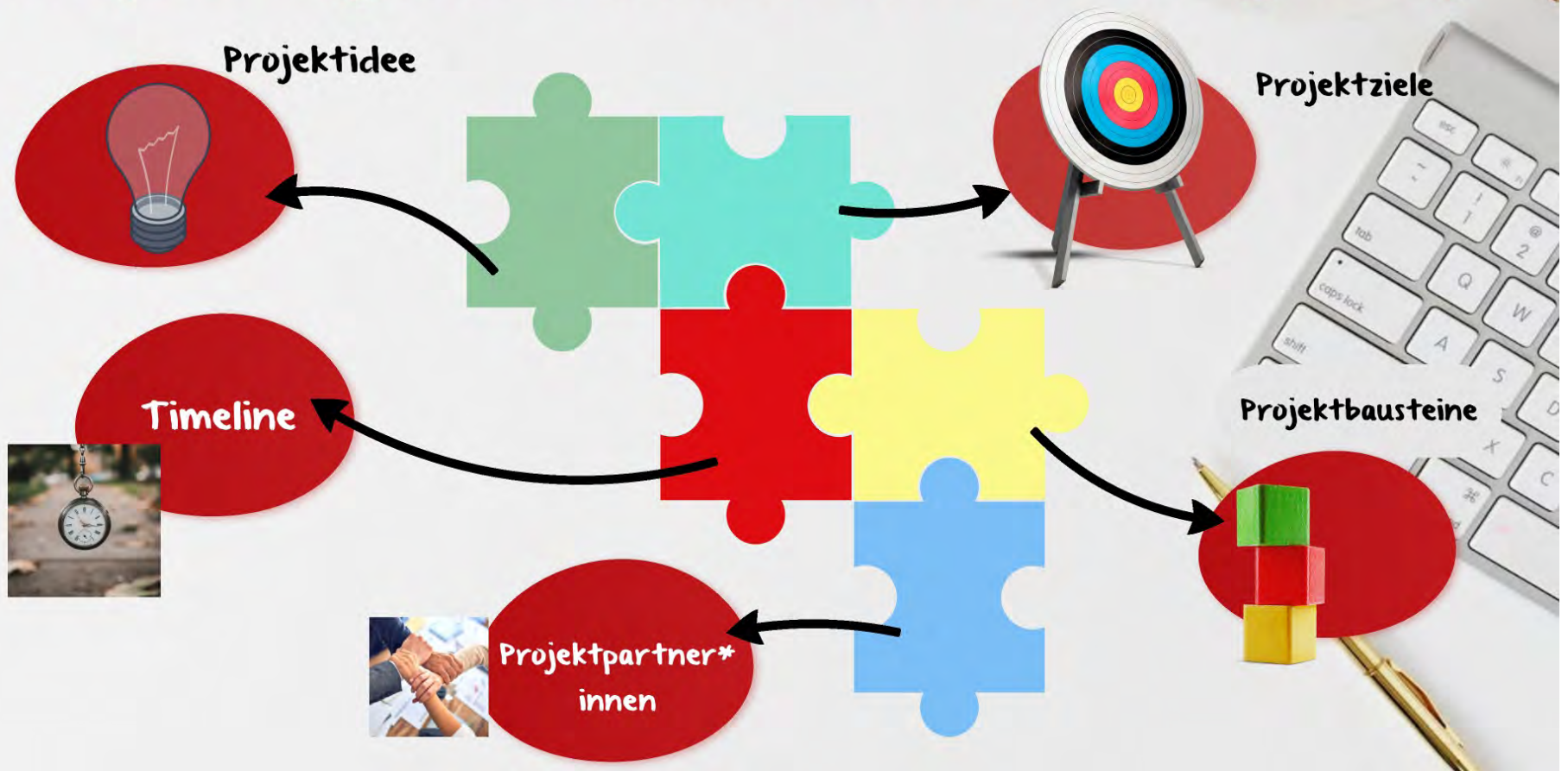


Projekt Digitale Teilhabe im DiCV Augsburg



Das soll sich ändern!



„Teilhabe bedeutet heute in einem sehr hohen Maß auch digitale Teilhabe. Durch ihre digitale Exklusion geraten Menschen mit Behinderung immer weiter ins soziale Abseits - je höher der Unterstützungsbedarf, desto weniger Zugänge gibt es.“

Das soll sich ändern!



„Teilhabe bedeutet heute in einem sehr hohen Maß auch digitale Teilhabe. Durch ihre digitale Exklusion geraten Menschen mit Behinderung immer weiter ins soziale Abseits - je höher der Unterstützungsbedarf, desto weniger Zugänge gibt es.“

Das gilt auch für Senior*innen und wurde in der Coronapandemie besonders deutlich.

Es fehlen Endgeräte, barrierearme Zugänge und Wissen.

Das soll sich ändern!



„Teilhabe bedeutet heute in einem sehr hohen Maß auch digitale Teilhabe. Durch ihre digitale Exklusion geraten Menschen mit Behinderung immer weiter ins soziale Abseits - je höher der Unterstützungsbedarf, desto weniger Zugänge gibt es.“

Das gilt auch für Senior*innen und wurde in der Coronapandemie besonders deutlich.

Es fehlen Endgeräte, barrierearme Zugänge und Wissen.



Projekt "Digitale Teilhabe für Menschen mit Behinderung und Senior*innen"!

Das soll sich ändern!



„Teilhabe bedeutet heute in einem sehr hohen Maß auch digitale Teilhabe. Durch ihre digitale Exklusion geraten Menschen mit Behinderung immer weiter ins soziale Abseits - je höher der Unterstützungsbedarf, desto weniger Zugänge gibt es.“

Das gilt auch für Senior*innen und wurde in der Coronapandemie besonders deutlich.

Es fehlen Endgeräte, barrierearme Zugänge und Wissen.

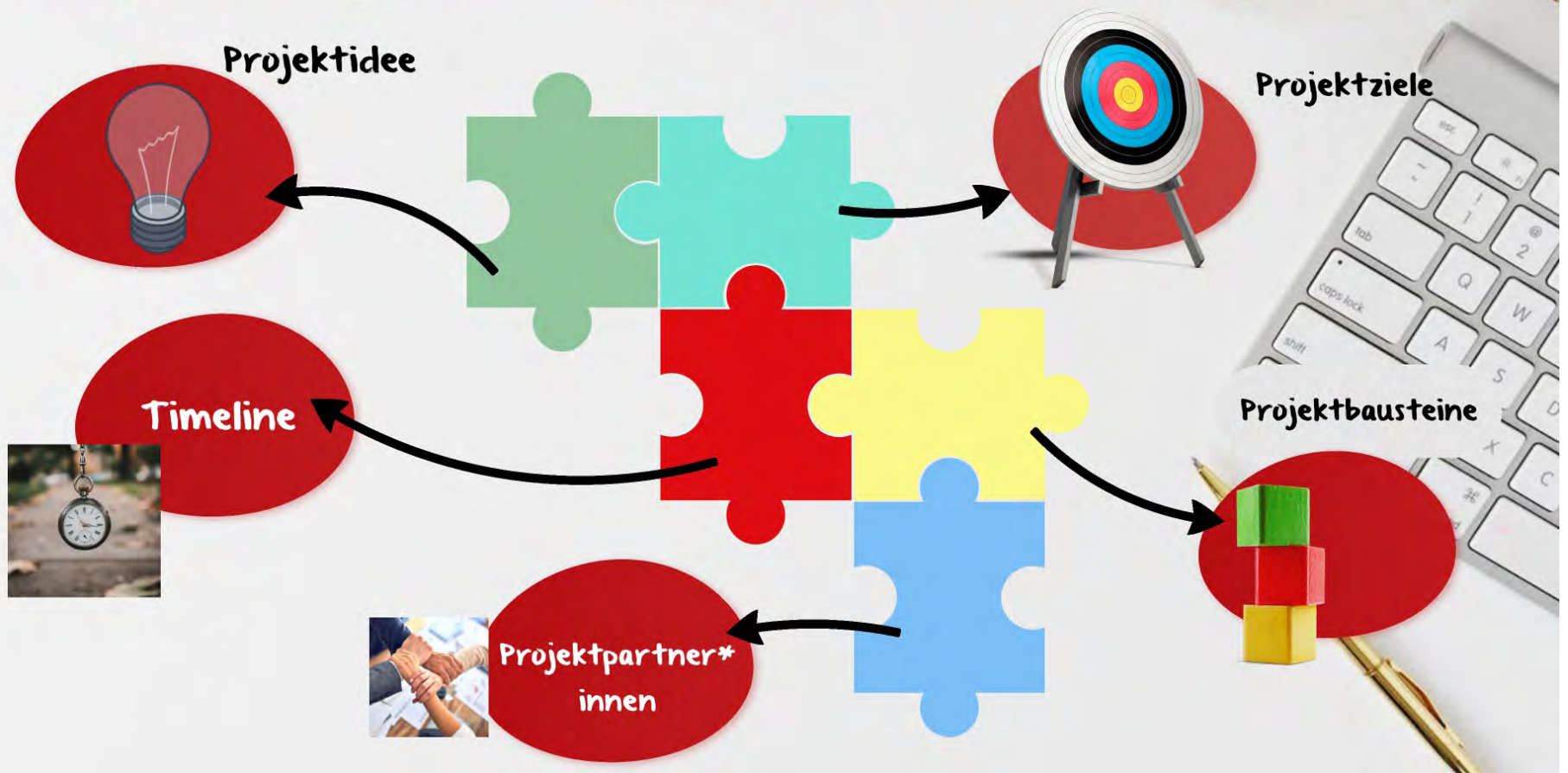


Projekt "Digitale Teilhabe für Menschen mit Behinderung und Senior*innen"!

→ Förderung von gesellschaftlicher Teilhabe durch digitale Teilhabe

→ Beteiligung von Menschen aus der Zielgruppe von Anfang an in allen Prozessen des Projekts – als Fachleute in eigener Sache, als Tester*innen und als Multiplikator*innen.

Projekt Digitale Teilhabe im DiCV Augsburg



Projektziele

Alle Menschen
sollen:



Projektziele

Alle Menschen
sollen:

4

1

Einen barriere-armen Zugang zu digitalen Angeboten, Informationen und Kommunikations-Möglichkeiten haben.

2

3

Projektziele

Alle Menschen
sollen:

4

1

Einen barriere-armen Zugang zu digitalen Angeboten, Informationen und Kommunikations-Möglichkeiten haben.

2

Einen barriere-armen Zugang zum Internet haben

3

Projektziele

Alle Menschen
sollen:

4

1

Einen barriere-armen Zugang zu digitalen Angeboten, Informationen und Kommunikations-Möglichkeiten haben.

2

Einen barriere-armen Zugang zum Internet haben

3

Ihr Wissen zur digitalen Teilhabe weiter-entwickeln können.

Zugang zu digitalen Geräten haben.
Zum Beispiel zu Smart-Phones oder
Tablets.

Projektziele

Alle Menschen
sollen:

4

1

Einen barriere-armen Zugang
zu digitalen Angeboten,
Informationen und
Kommunikations-Möglichkeiten
haben.

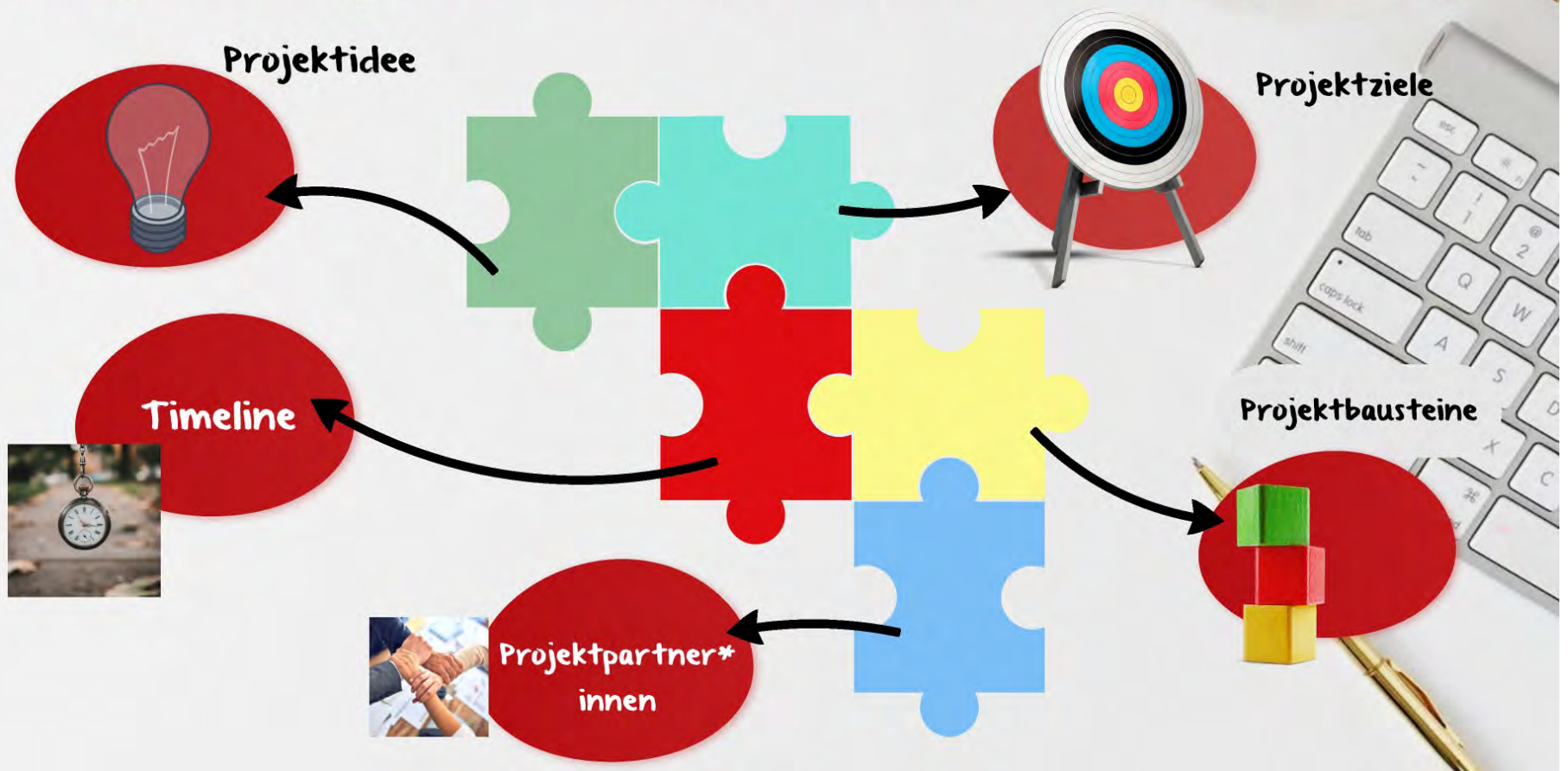
2

Einen barriere-armen Zugang
zum Internet haben

3

Ihr Wissen zur
digitalen Teilhabe
weiter-entwickeln
können.

Projekt Digitale Teilhabe im DiCV Augsburg



Projektbausteine



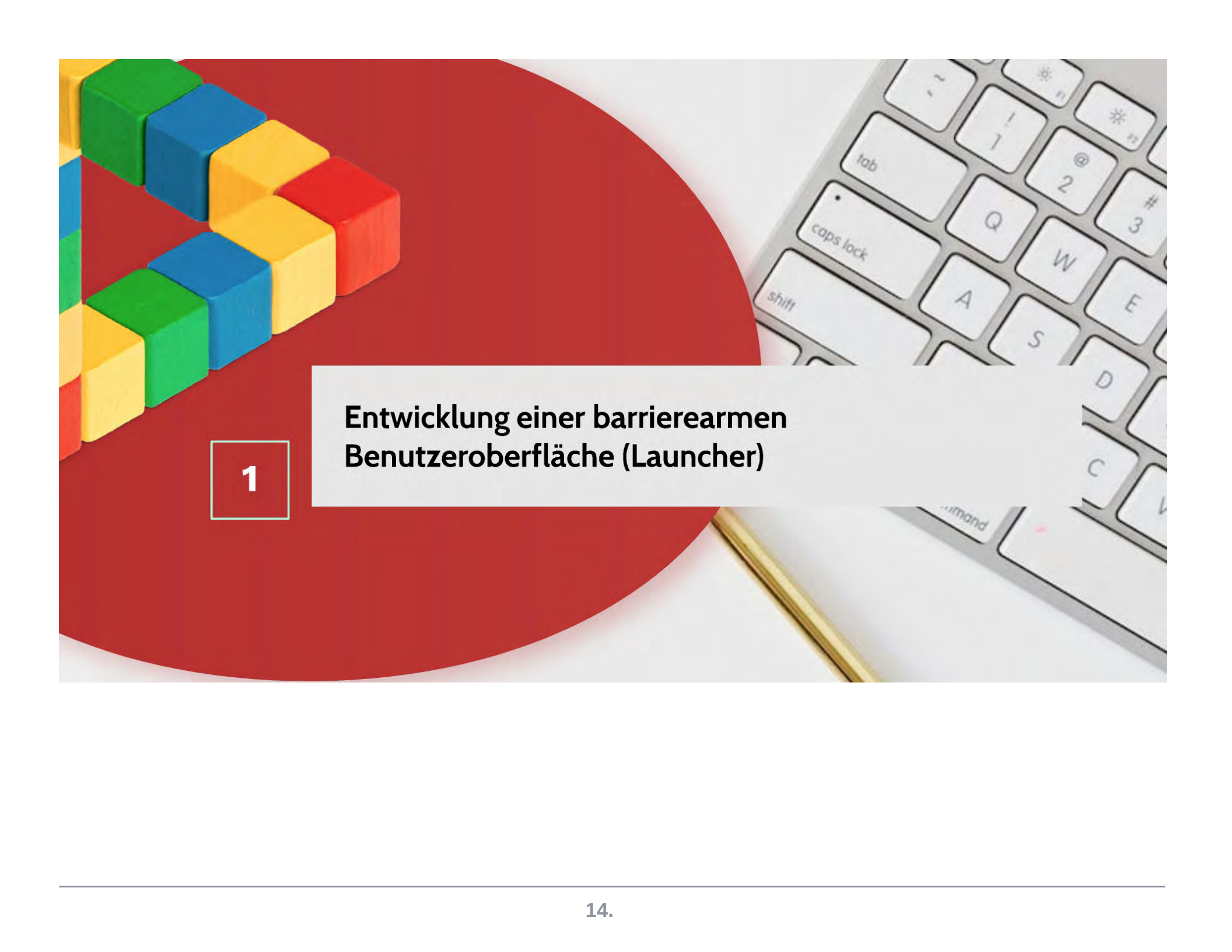
Entwicklung einer
barrierearmen
Benutzeroberfläche
(Launcher)

Ausbildung von
Digitalpat*innen

Kooperation mit
externen
Partner*innen

Einbezug der
Zielgruppe

Orientierung
am Sozialraum

The background of the slide features a large red circle on the left side. To the right of the circle, there is a close-up photograph of a white computer keyboard, showing keys like 'tab', 'caps lock', 'shift', 'Q', 'W', 'E', 'A', 'S', 'D', 'C', and 'V'. In the top left corner, there are several colorful wooden blocks (green, blue, yellow, red) arranged in a row. A white square with a black border containing the number '1' is positioned to the left of the main text.

1

Entwicklung einer barrierearmen Benutzeroberfläche (Launcher)



1

Entwicklung einer barrierearmen Benutzeroberfläche (Launcher)

weitgehend barrierefreie Benutzeroberfläche, die gemeinsam mit unseren Projektpartner*innen entwickelt werden und einen sicheren und einfachen Zugang zur digitalen Welt ermöglichen soll

Projektbausteine

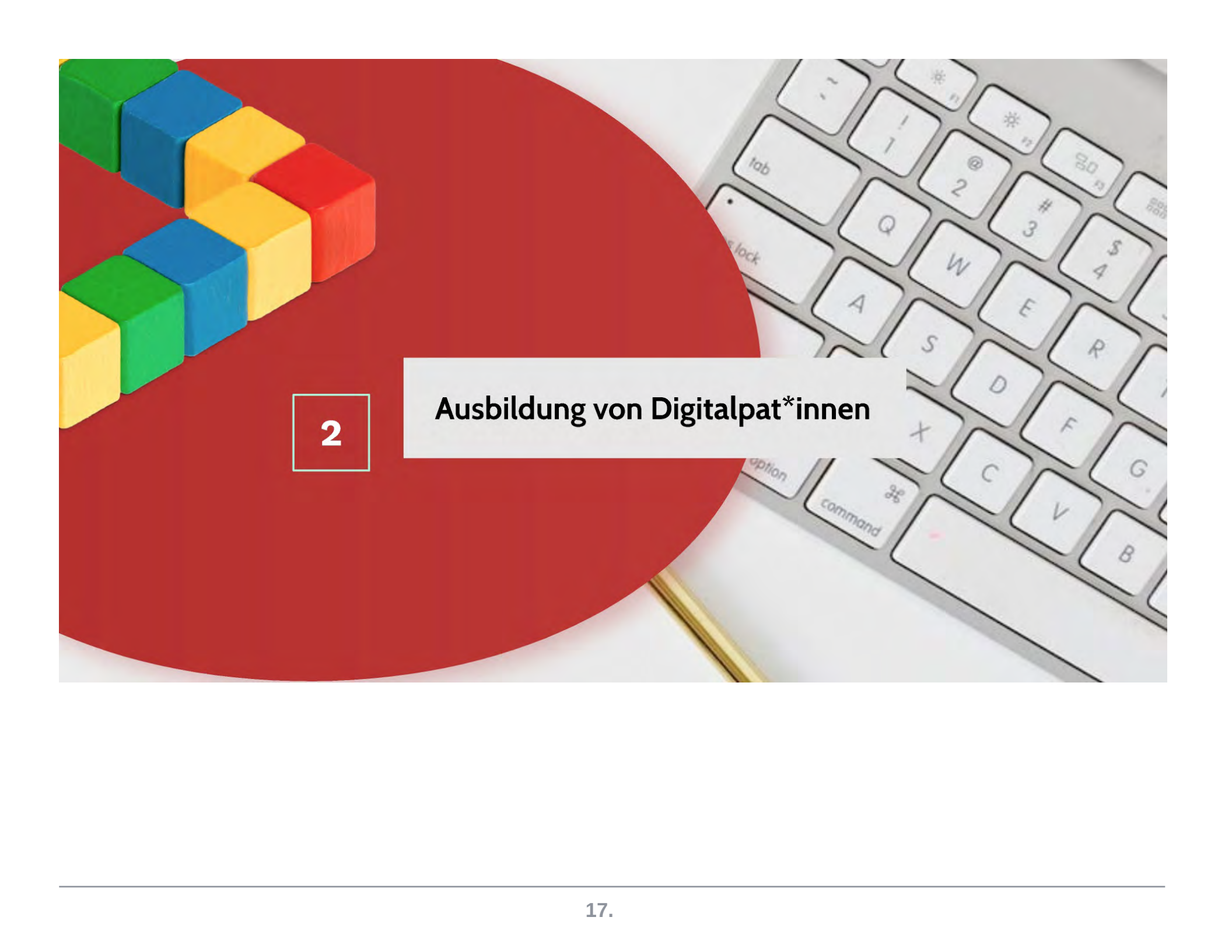
Entwicklung einer
barrierearmen
Benutzeroberfläche
(Launcher)

Ausbildung von
Digitalpat*innen

Kooperation mit
externen
Partner*innen

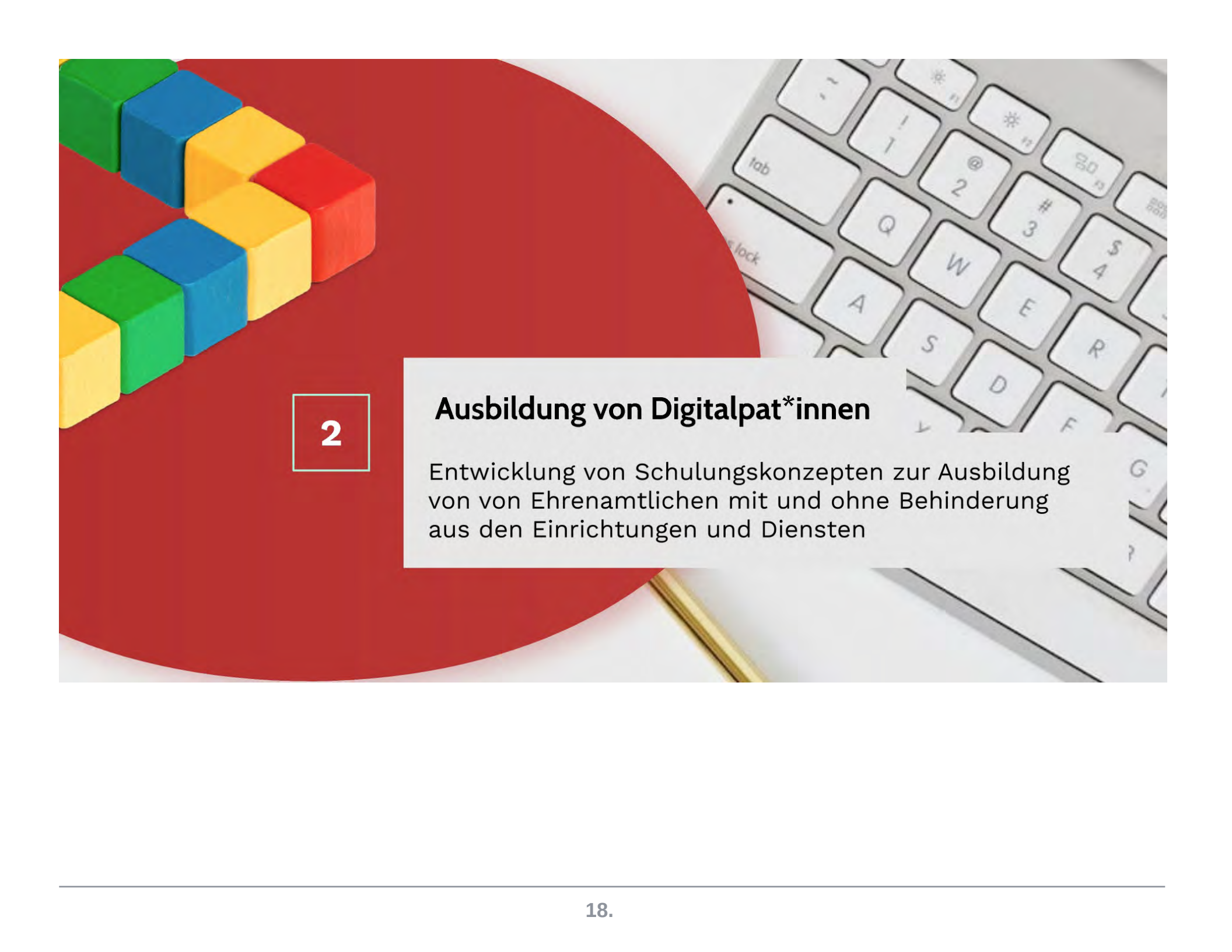
Einbezug der
Zielgruppe

Orientierung
am Sozialraum



2

Ausbildung von Digitalpat*innen



2

Ausbildung von Digitalpat*innen

Entwicklung von Schulungskonzepten zur Ausbildung von von Ehrenamtlichen mit und ohne Behinderung aus den Einrichtungen und Diensten

Projektbausteine

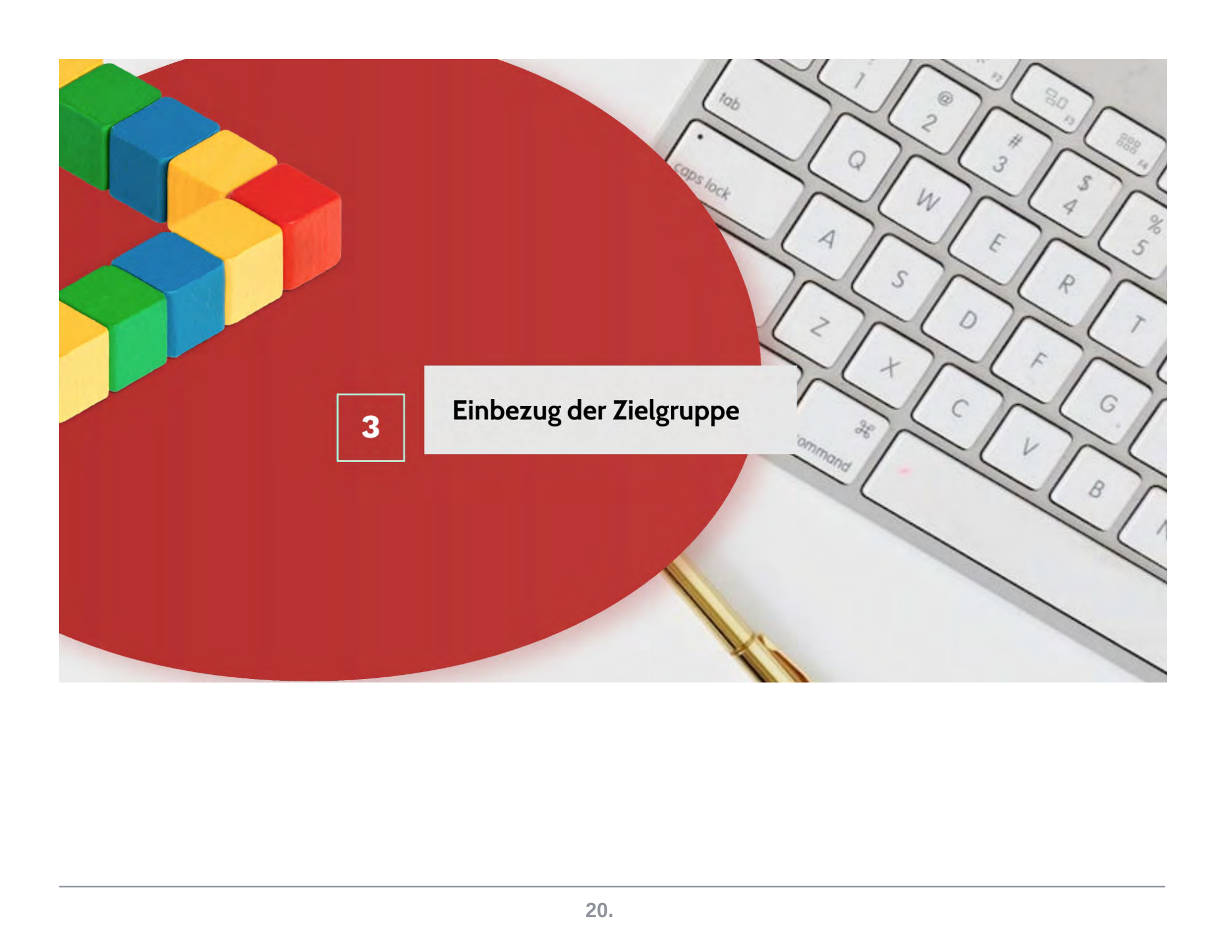
Entwicklung einer
barrierearmen
Benutzeroberfläche
(Launcher)

Ausbildung von
Digitalpat*innen

Kooperation mit
externen
Partner*innen

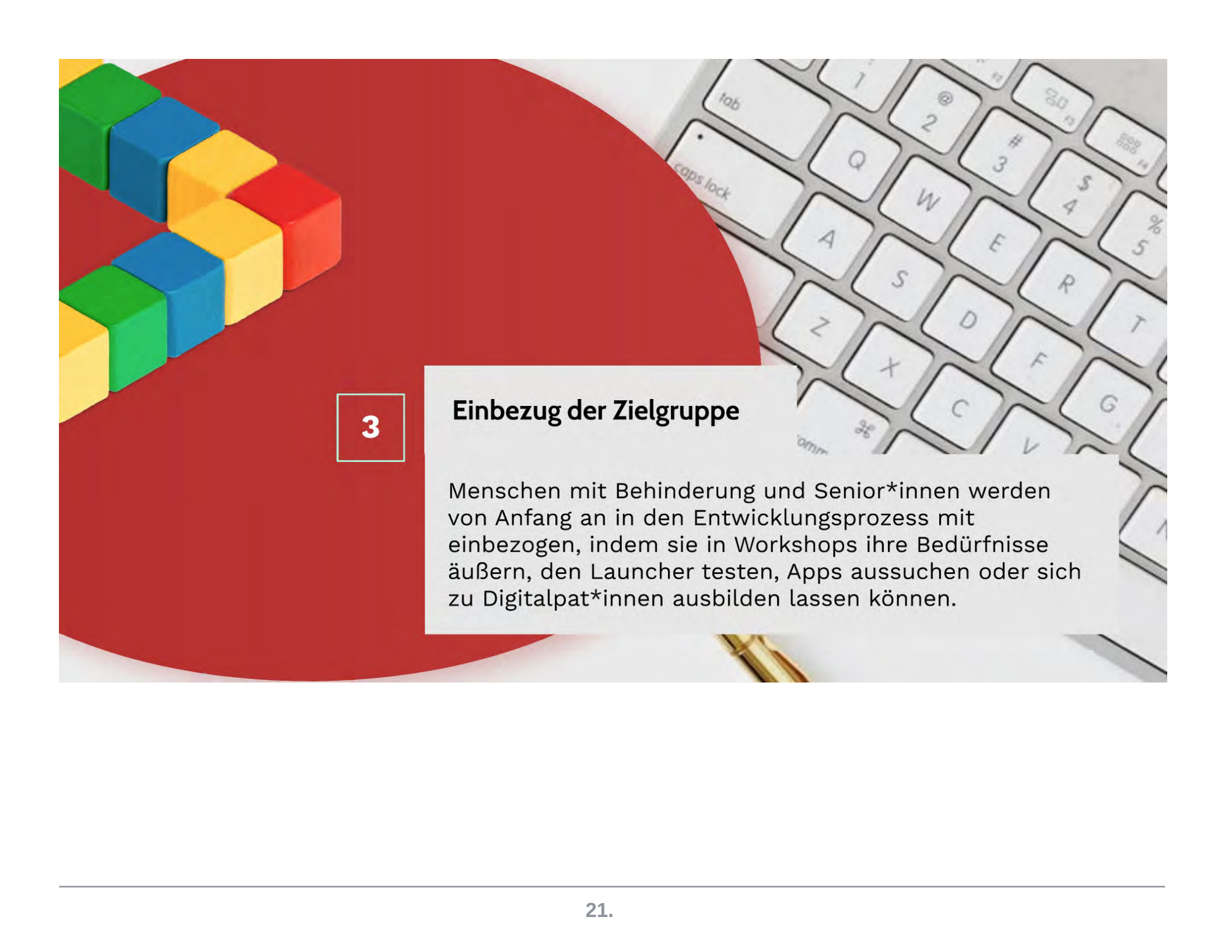
Einbezug der
Zielgruppe

Orientierung
am Sozialraum



3

Einbezug der Zielgruppe

The background of the slide is a collage. On the left, there are several colorful blocks (green, blue, yellow, red) arranged in a stepped pattern. On the right, there is a close-up of a white computer keyboard. A large red circle is partially visible in the center-left area.

3

Einbezug der Zielgruppe

Menschen mit Behinderung und Senior*innen werden von Anfang an in den Entwicklungsprozess mit einbezogen, indem sie in Workshops ihre Bedürfnisse äußern, den Launcher testen, Apps aussuchen oder sich zu Digitalpat*innen ausbilden lassen können.

Projektbausteine

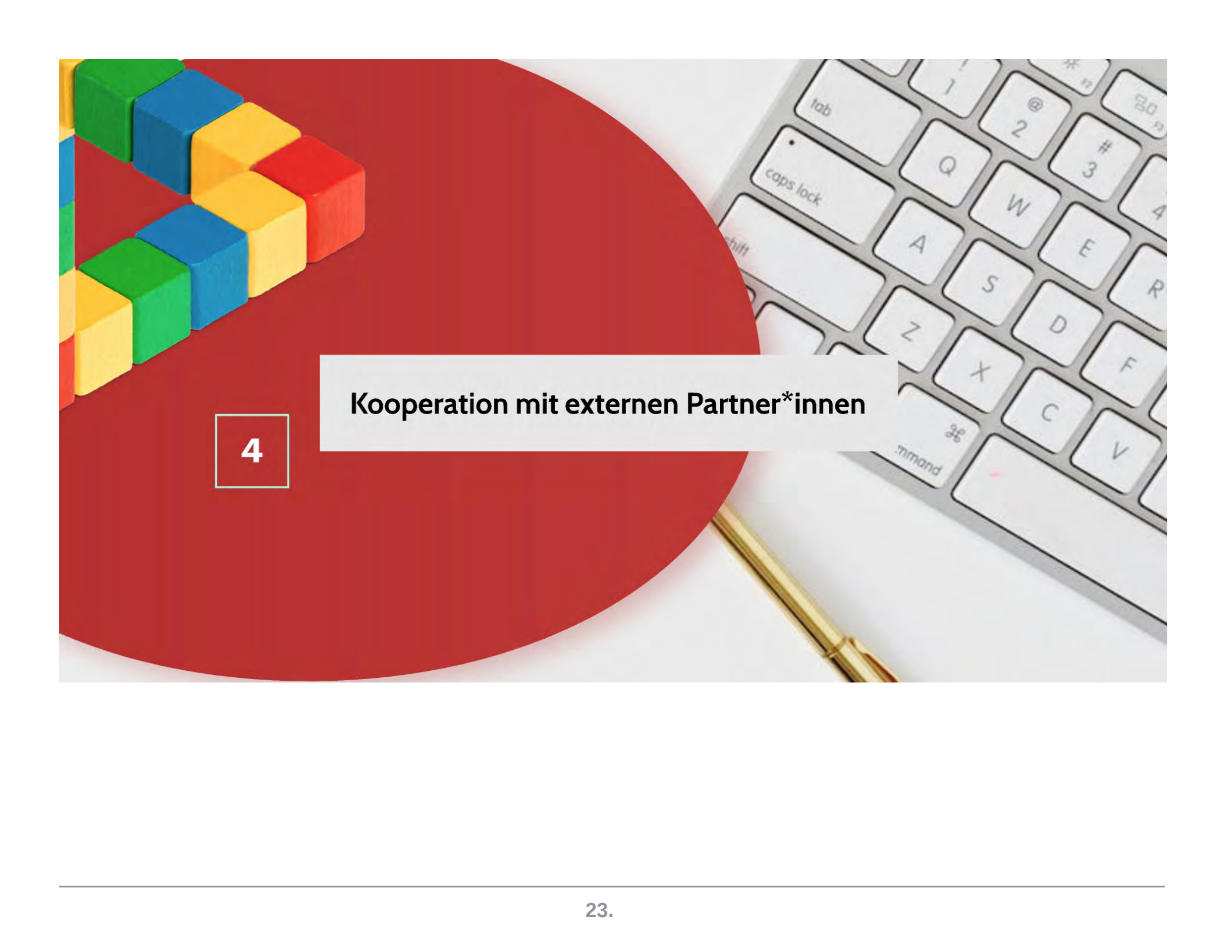
Entwicklung einer
barrierearmen
Benutzeroberfläche
(Launcher)

Ausbildung von
Digitalpat*innen

Kooperation mit
externen
Partner*innen

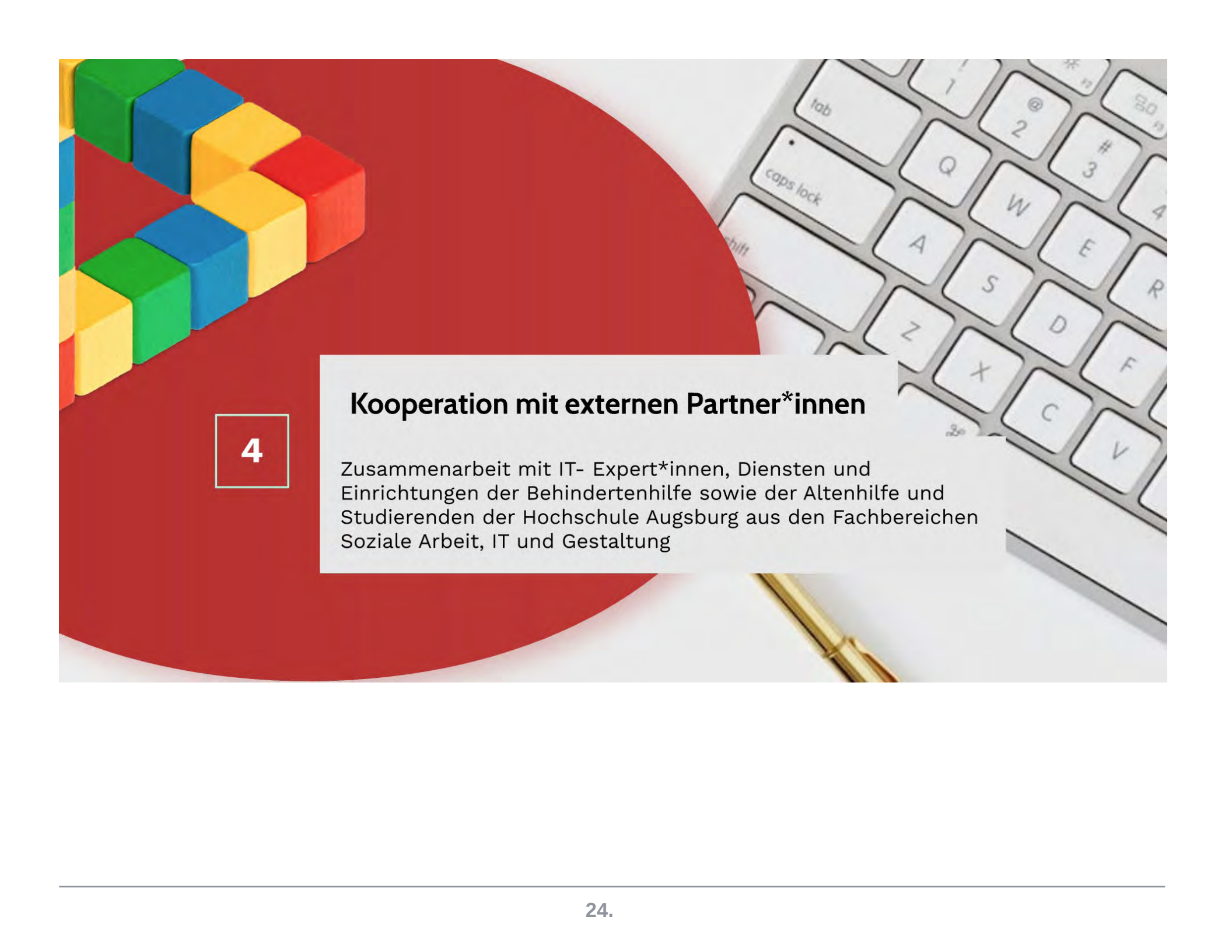
Einbezug der
Zielgruppe

Orientierung
am Sozialraum



4

Kooperation mit externen Partner*innen



4

Kooperation mit externen Partner*innen

Zusammenarbeit mit IT- Expert*innen, Diensten und Einrichtungen der Behindertenhilfe sowie der Altenhilfe und Studierenden der Hochschule Augsburg aus den Fachbereichen Soziale Arbeit, IT und Gestaltung

Projektbausteine



Entwicklung einer
barrierearmen
Benutzeroberfläche
(Launcher)

Ausbildung von
Digitalpat*innen

Kooperation mit
externen
Partner*innen

Einbezug der
Zielgruppe

Orientierung
am Sozialraum



5

Orientierung am Sozialraum



5

Orientierung am Sozialraum

Entwicklung von Konzepten zur Digitalisierung gemeinsam mit den Diensten und Einrichtungen vor Ort, z.B. Internetcafés oder ähnliches

Projektbausteine



Entwicklung einer
barrierearmen
Benutzeroberfläche
(Launcher)

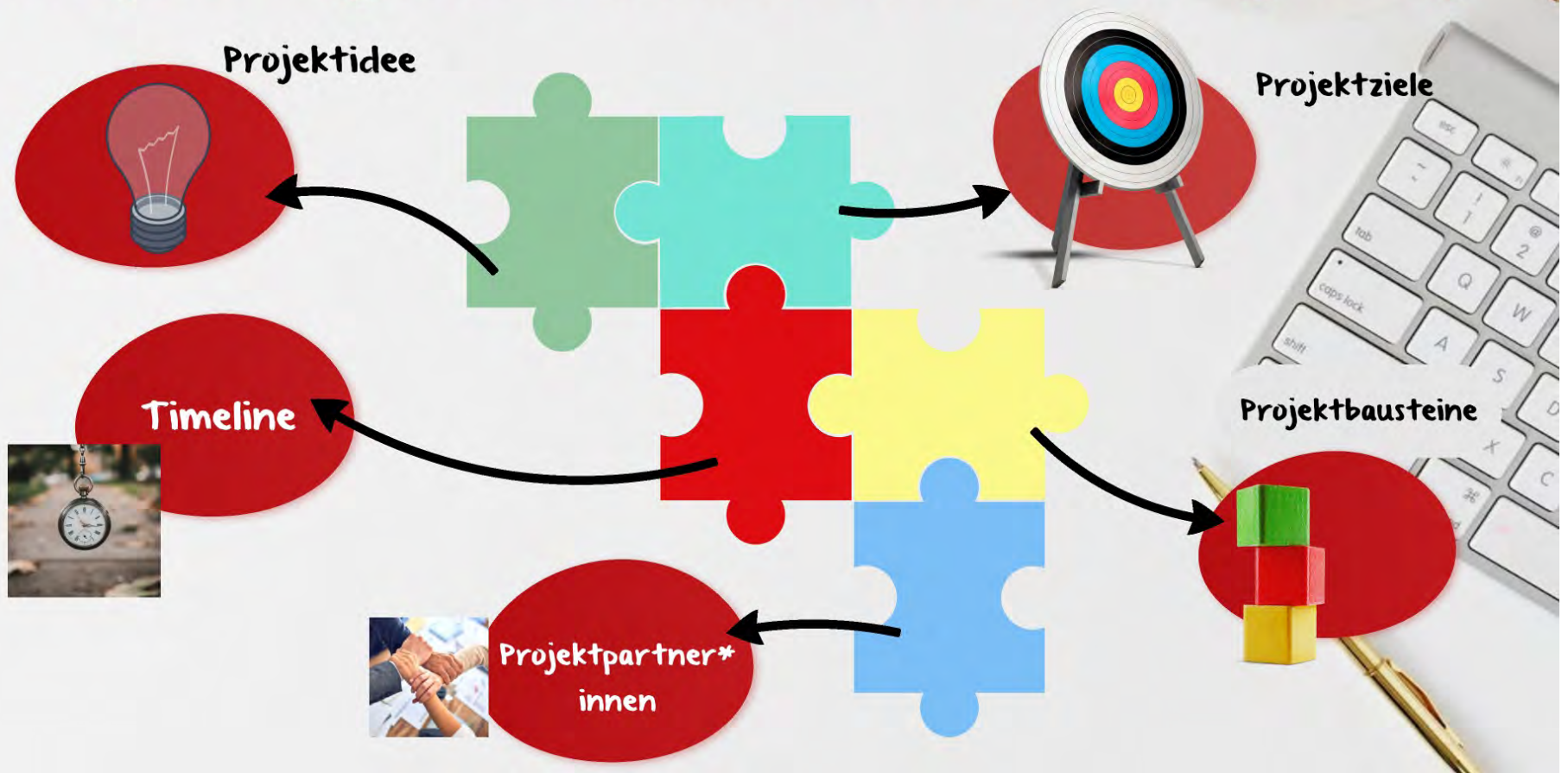
Ausbildung von
Digitalpat*innen

Kooperation mit
externen
Partner*innen

Einbezug der
Zielgruppe

Orientierung
am Sozialraum

Projekt Digitale Teilhabe im DiCV Augsburg





Projektpartner*innen



Finanzierung



Programmierung



Partner*innen
bei der
Durchführung



Entwicklung und Testung

Finanzierung

- **Bischöflicher Fonds:**
Grundfinanzierung als
Leuchtturmprojekt im Rahmen des
Bischöflichen Doppeljubiläums
- **Aktion Mensch:** evtl.
Mikrofinanzierung für einzelne
Teilprojekte/ Hardware
- **Stifter helfen:** evtl. Anfrage wg.
Hardwarefinanzierung





Projektpartner*innen



Finanzierung



Programmierung

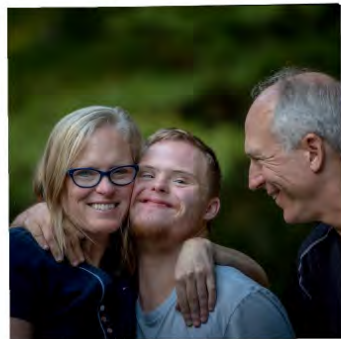


Partner*innen
bei der
Durchführung



Entwicklung und Testung

Partner*innen bei der Durchführung



Menschen mit
Behinderung:



Senior*innen

Einrichtungen
und Dienste

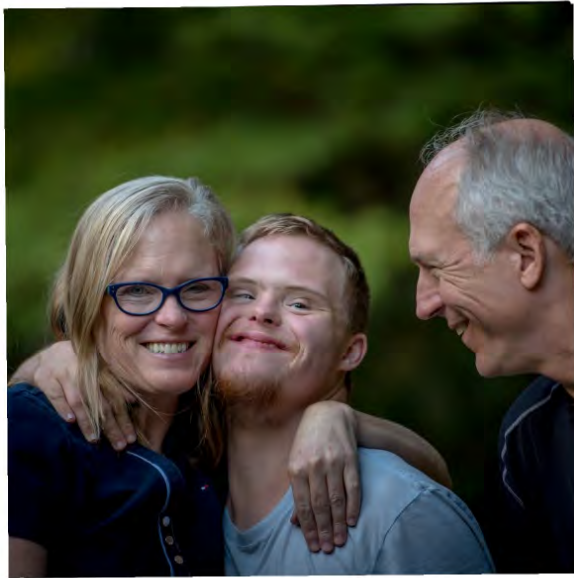


Angehörige und
Betreuer*innen



IT- Expert*innen

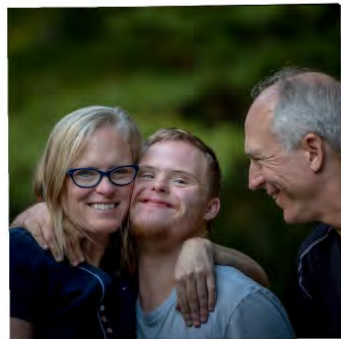




Menschen mit Behinderung

- Testung
- Bedarfsanalyse
- Peerausbildung

Partner*innen bei der Durchführung



Menschen mit
Behinderung:



Senior*innen

Einrichtungen
und Dienste



Angehörige und
Betreuer*innen



IT- Expert*innen

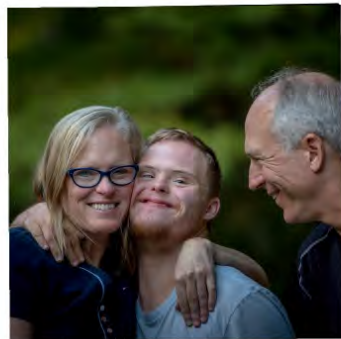




Senior*innen

- Testung
- Bedarfsanalyse
- Peerausbildung

Partner*innen bei der Durchführung



Menschen mit
Behinderung:



Senior*innen

Einrichtungen
und Dienste



Angehörige und
Betreuer*innen



IT- Expert*innen

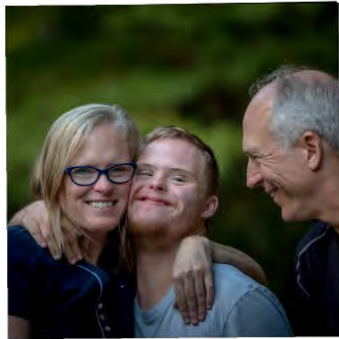




Einrichtungen und Dienste

- Workshops
- eigene Projekte
- Peers/ Digitalpaten
- Unterstützung bei der Einrichtung und Nutzung

Partner*innen bei der Durchführung



Menschen mit
Behinderung:



Senior*innen

Einrichtungen
und Dienste



Angehörige und
Betreuer*innen



IT- Expert*innen

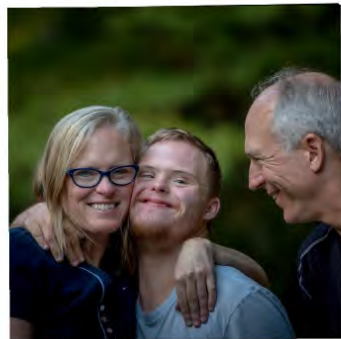




**Angehörige und
Betreuer*innen**

- "Möglich- Macher*innen"
- Unterstützung bei der Einrichtung und Beschaffung
- gemeinsame Nutzung mit der Zielgruppe

Partner*innen bei der Durchführung



Menschen mit
Behinderung:



Senior*innen

Einrichtungen
und Dienste



Angehörige und
Betreuer*innen



IT- Expert*innen

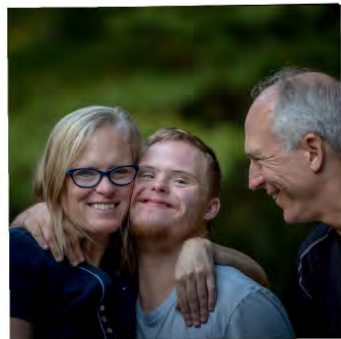




IT- Expert*innen

- Entwicklung der Software
- Unterstützung bei Workshops
- Expertise zu technischen Themen

Partner*innen bei der Durchführung



Menschen mit
Behinderung:



Senior*innen

Einrichtungen
und Dienste



Angehörige und
Betreuer*innen



IT- Expert*innen





Projektpartner*innen



Finanzierung



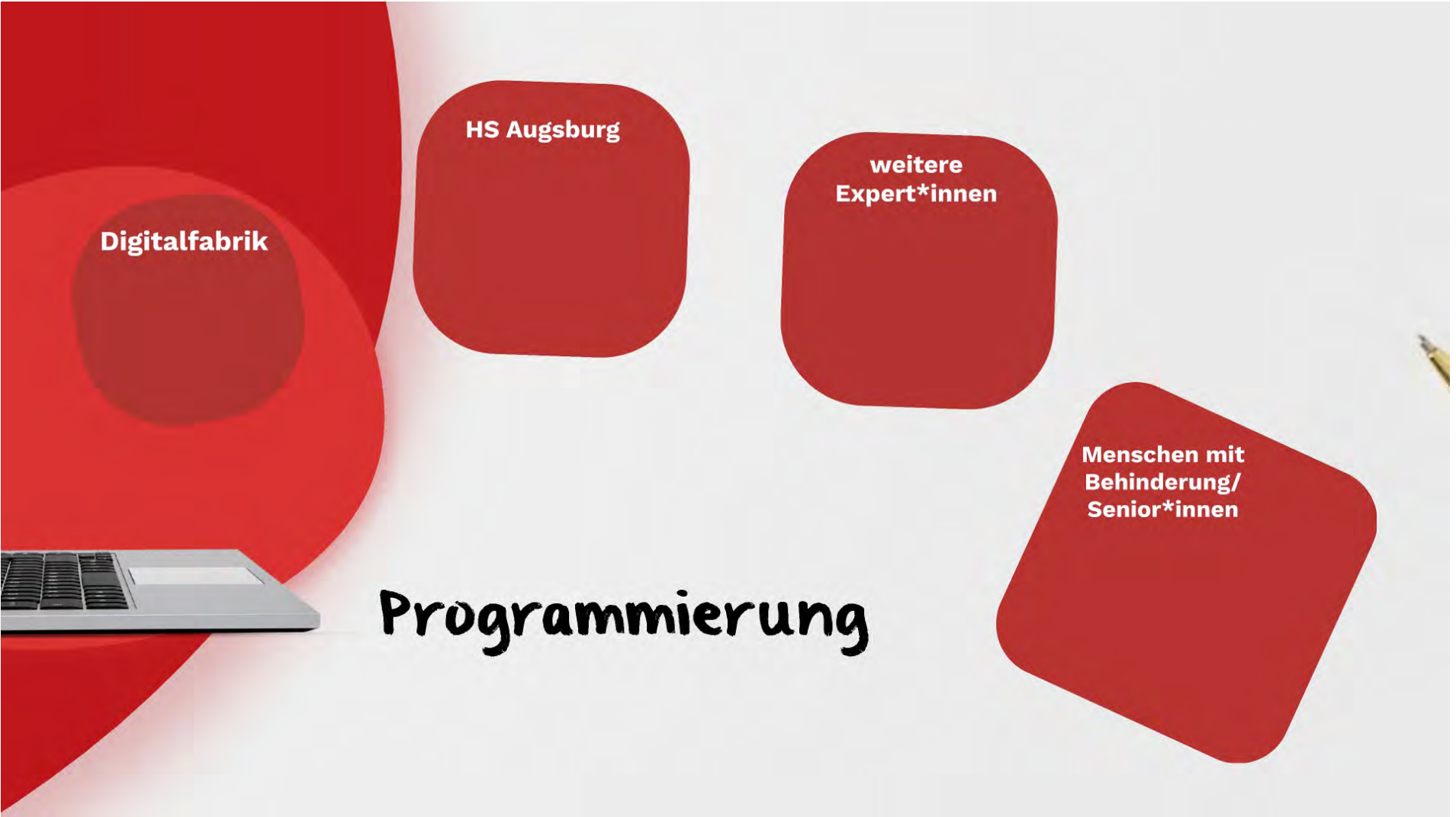
Programmierung



Partner*innen
bei der
Durchführung



Entwicklung und Testung



Digitalfabrik

HS Augsburg

**weitere
Expert*innen**

**Menschen mit
Behinderung/
Senior*innen**

Programmierung

Digitalfabrik

Programmierung
eines
barrierearmen
Android-
Launchers

HS Augsburg

**weitere
Expert*innen**

**Menschen mit
Behinderung/
Senior*innen**

Programmierung

Digitalfabrik

Programmierung
eines
barrierearmen
Android-
Launchers

HS Augsburg

Recherche und
gegebenenfalls
Anpassung und
Entwicklung von
geeigneten Apps,
vor allem aus dem
Kommunikationsbereich

**weitere
Expert*innen**

**Menschen mit
Behinderung/
Senior*innen**

Programmierung

Digitalfabrik

Programmierung
eines
barrierearmen
Android-
Launchers

HS Augsburg

Recherche und
gegebenenfalls
Anpassung und
Entwicklung von
geeigneten Apps,
vor allem aus dem
Kommunikationsbereich

weitere Expert*innen

Prüfung von
Barrierefreiheit,
Beratung zu
Barrierefreiheit,
Referent*innentätigkeit,
Hosting/ Wartung

Menschen mit Behinderung/ Senior*innen

Programmierung

Digitalfabrik

Programmierung
eines
barrierearmen
Android-
Launchers

HS Augsburg

Recherche und
gegebenenfalls
Anpassung und
Entwicklung von
geeigneten Apps,
vor allem aus dem
Kommunikationsbereich

weitere Expert*innen

Prüfung von
Barrierefreiheit,
Beratung zu
Barrierefreiheit,
Referent*innentätigkeit,
Hosting/ Wartung

Menschen mit Behinderung/ Senior*innen

Testung und
Weiterentwicklung des
Launchers und der
ausgewählten Apps
Bedarfsanalyse

Programmierung



Projektpartner*innen



Finanzierung



Programmierung

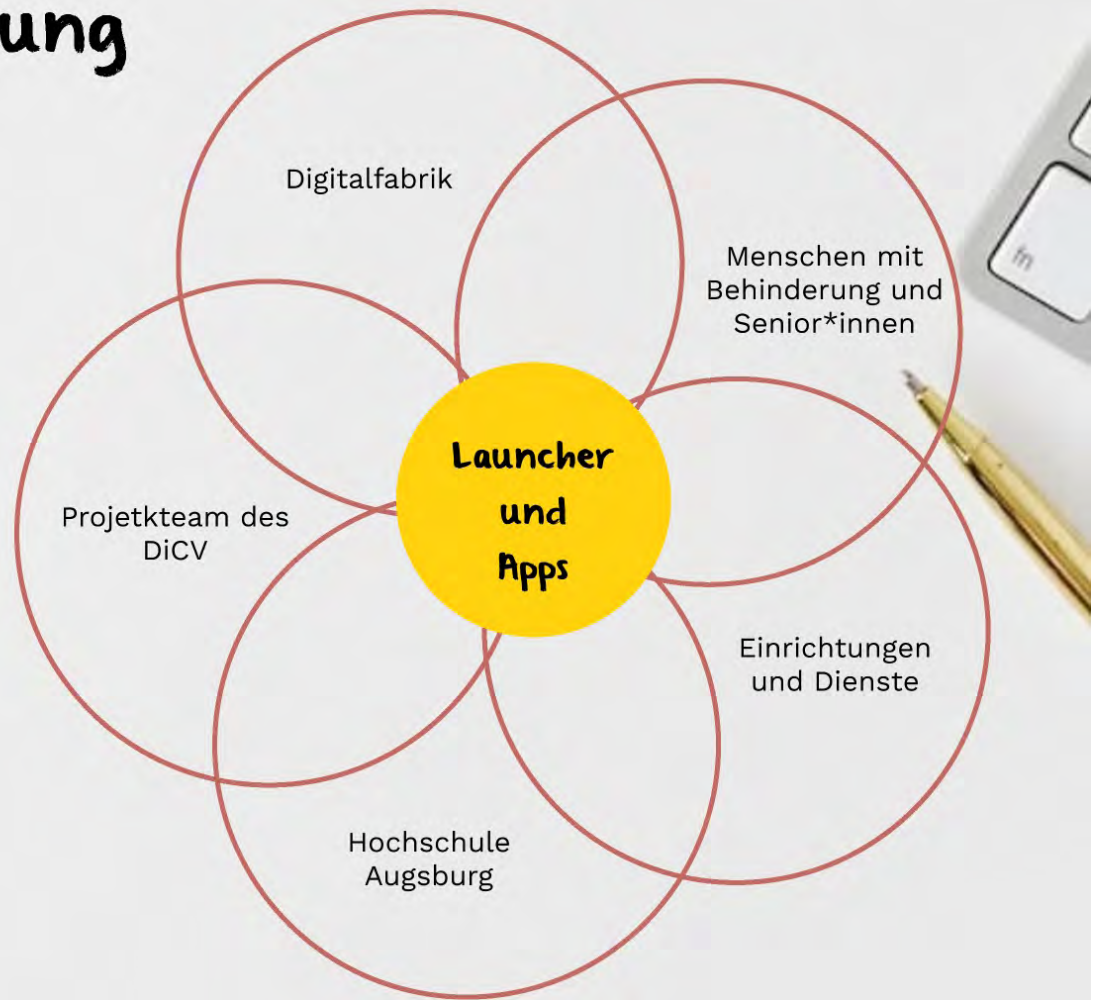


Partner*innen
bei der
Durchführung



Entwicklung und Testung

Entwicklung und Testung





Projektpartner*innen



Finanzierung



Programmierung

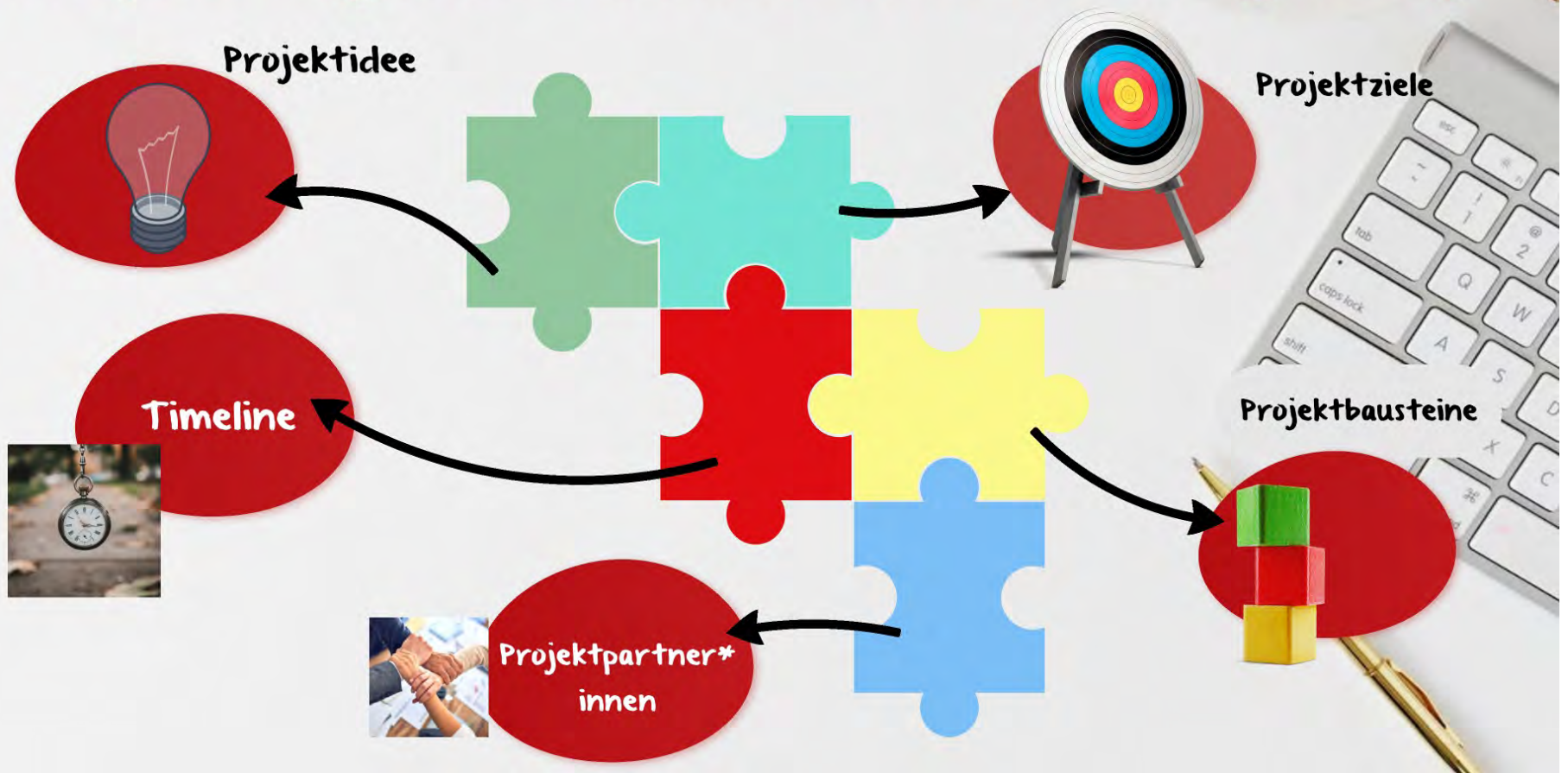


Partner*innen
bei der
Durchführung

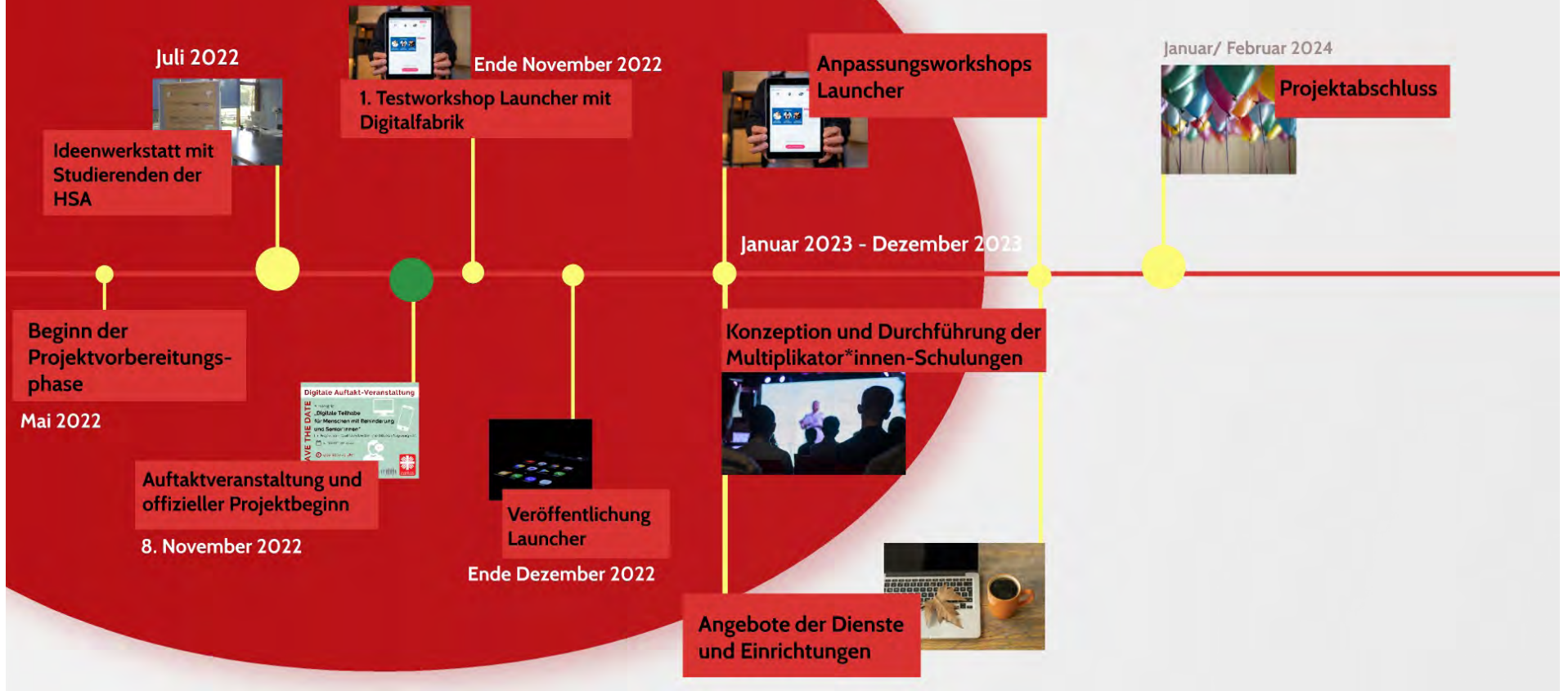


Entwicklung und Testung

Projekt Digitale Teilhabe im DiCV Augsburg



Timeline



Timeline



Projekt Digitale Teilhabe im DiCV Augsburg

